

**Bilag 3 - Indholdstyper (point)**

<b>Indholdstyper:</b>	<b>Point:</b>	<b>Eksempler på opgaver:</b>	<b>Ansvarlig:</b>	<b>Eksempel på produktion:</b>
Stort spil (multi levels)	140 point	Manus, flash design, level design, game design (game play + characters), lyd, programmering, layout, grafik, rendering	Copenhagen Bombay	Kiwi & Strit
Lille spil (simple levels)	40 point	Manus, flash design, level design, game design (game play + characters), lyd, programmering, layout, grafik, rendering	Copenhagen Bombay	Orlas Længdepløk (DR)
Stor animationsfilm (1 min)	200 point	Manus (modeller, texture, rig, lyssætning), planlægning skitser, Blocking, Spline / Polish, Render, Rettelser, Compositing + eksport fra AE, Lydmix - MD	Copenhagen Bombay	Den store Bjørn
Lille animationsfilm (1 min)	100 point	Manus (modeller, texture, rig, lyssætning), planlægning skitser, Blocking, Spline / Polish, Render, Rettelser, Compositing + eksport fra AE, Lydmix - MD	Copenhagen Bombay	Minimaxx (Godzilla 40 sekunder)
Sang (3 min)	200 point	Tekst, komponistion, optagelse, sangere	Copenhagen Bombay	
Musikvideo (3 min)	500 point	Storyboard, dukker, casting, optagelser, lyd, lys, instruktion	Copenhagen Bombay	
Tegneserie til print som pdf (10 sider)	80 point	Storyboard, tegning, layout	Copenhagen Bombay	Folder til Minimaxx
Striber (fx. 1 om ugen i 8 uger)	70 point	Storyboard, tegning, layout	Copenhagen Bombay	
Real film (fx animeret dukkefilm)	200 point	Storyboard, instruktion, casting, lyd, lys, manus, optagelse, klip	Copenhagen Bombay	Lille Finger
Ringetoner	10 point	Klip i sang, lydeffekter, optagelse	Copenhagen Bombay	
Desktopbilleder	10 point	Klip i grafiske skabeloner, pissegratis-figurerne	Copenhagen Bombay	

Bemærk: I tilfælde af, at en temareaktion ikke fungerer eller leverer anvendeligt materiale, har Hovedredaktionen/Copenhagen Bombay mulighed for at optjene point på at lave egetproduceret indhold.